
User_guide_system

Выпуск 0.2.21

июл. 14, 2026

Содержание

1	Введение	2
2	Термины, определения и сокращения	2
2.1	Термины и определения	2
2.2	Сокращения	3
3	Менеджер заданий	3
3.1	Описание интерфейса	4
3.2	Полезные задания	8
4	Динамическое меню	8
4.1	Справочник вызовов	8
4.2	Настройка иерархии меню	10
5	JEXL-скрипты	11
6	Системные уведомления	11
6.1	Пользовательская процедура для формирования текста уведомления	11
6.2	Настройка списка рассылки	11
6.3	Создание типа рассылки	12
6.4	Настройка вызова процедуры рассылки уведомлений	14
6.5	Вывод информации о рассылках в карточке объекта	15
6.6	Рассылка уведомлений	16
7	Напоминания	17
7.1	Список напоминаний	17
7.2	Содержимое напоминания	18
7.3	Приложения для вывода напоминания	18
7.4	Вывод напоминаний	18
8	Стартовые окна	18
8.1	Стартовые окна по умолчанию	19
8.2	Стартовые окна пользователей	20
8.3	Настройка стартовых окон пользователем	22
9	Настройка генерации штрих кодов	22

10 Справочная система	25
10.1 Интерфейс настройки справочных статей	26
10.2 Создание справочной статьи	30
10.3 Перенос справочных статей на другую базу	31

1 Введение

В данном руководстве пользователя приводится описание системных настроек Global.

Версия v.2.2

2 Термины, определения и сокращения

2.1 Термины и определения

Таблица 1 Термины и определения

На- имено- вание	Описание
Авто- мати- зиро- ван- ная си- стема	Комплекс технических, программных и других средств, предназначенных для автоматизации различных процессов
Атрибут	Элемент таблицы БД, хранящий определенный вид и тип данных
Аудит	Процесс сохранения в базе данных о действиях пользователя
Бизнес- объект	Совокупность сущностей системы, которые используются совместно как единый объект, в рамках которого осуществляется разграничение прав доступа и описывается бизнес-логика работы. Примеры бизнес-объекта:- Приходная накладная, которая содержит набор атрибутов этого документа и список позиций этого документа - План, который содержит версии плана, периоды планирования, позиции плана и значения плана в разрезе версий и периодов.
Выборка	Объект, который содержит данные о визуализация фрейма
Документ	Объект Системы, в котором документированная информация представлена в электронной форме в виде интерактивно формируемого набора данных или в виде файла
Мессенджер	Сервис, который предназначен для мгновенного обмена текстовыми сообщениями между пользователями системы в рамках сформированных групп
Фрейм	Область окна, в рамках которой визуализируются однородные данные

2.2 Сокращения

Таблица 2 Сокращения

АС	Автоматизированная система
АСУ	Автоматизированная система управления
БД	База данных
БО	Бизнес объект
ПФ	Печатная форма
ШК	Штрихкод

3 Менеджер заданий

Система обладает встроенным менеджером заданий, который предназначен для вызова процедур по обработке данных с заданной периодичностью в соответствии с настроенным расписанием. Он исключает необходимость ручного запуска.

Путь: Приложение «Настройка системы» > Настройки и сервисы > Менеджер заданий

Использование планировщика позволяет:

- экономить время на рутинных операциях;
- снижать влияние человеческого фактора;
- выполнять задачи в нерабочее время, оптимизируя нагрузку на систему.

Сценарии использования:

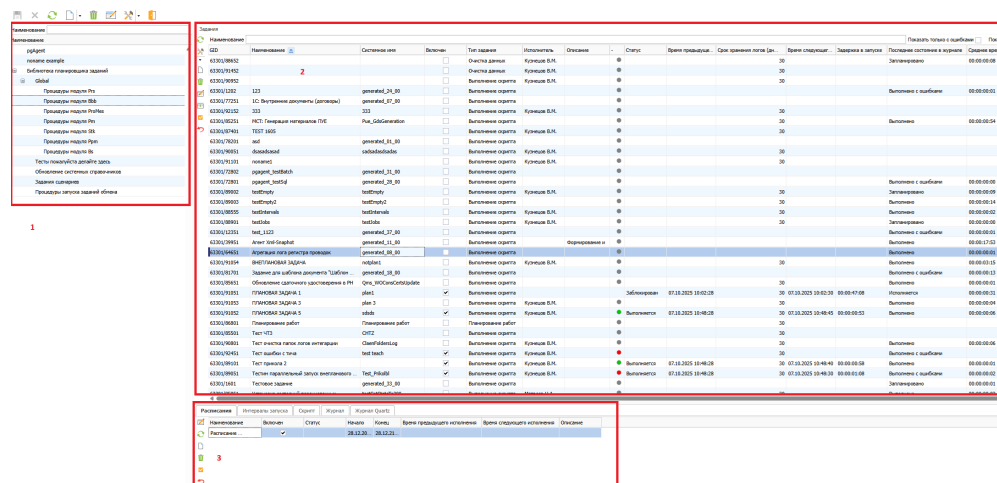
- **Регулярные задачи:** Ежедневная выгрузка отчетов, синхронизация данных, рассылка уведомлений.
- **Сложные процессы:** Запуск ETL-процессов, последовательности действий по расписанию.
- **Техническое обслуживание:** Архивация, очистка данных.
- **Автоматизация бизнеса:** Начисление бонусов, пересчет рейтингов.
- **Синхронизация:** Обмен данными с внешними системами по расписанию.

Принцип работы:

1. **Создание задачи (Job):** Определение конкретной операции для выполнения (генерация конкретного отчета, запуск процедуры синхронизации).
2. **Настройка расписания (Trigger):** Установка времени и периодичности:
 - однократно;
 - с периодичностью (например, каждые 30 мин.);
 - в определенное время суток;
 - по сложным правилам (например, в последнюю пятницу месяца).
3. **Запуск и мониторинг:** Автоматический запуск задач по расписанию с контролем выполнения.

3.1 Описание интерфейса

Общий вид интерфейса



Интерфейс состоит из трех основных областей:

1. Группы заданий: Служат для логической группировки задач.

Атрибут	Описание
Наименование	Название группы заданий

2. Список заданий: Отображает все задания выбранной группы.

Атрибут	Описание
Наименование	Название задания
Системное имя	Уникальный идентификатор задания
Включен	Признак активности задания
Тип задания	Выполнение скрипта — выполняет указанный скрипт Очистка данных — удаляет записи из БД Планирование работ — настройка объектных характеристик
Исполнитель	Учетная запись для выполнения задания
Описание	Дополнительная информация о задании
Индикатор состояния	Серый — выключено Зеленый — включено, последнее выполнение успешно Красный — включено, последнее выполнение с ошибкой
Статус	Текущий статус выполнения
Время предыдущего запуска	Дата и время последнего запуска
Срок хранения логов (дней)	Период хранения записей в журнале
Время следующего запуска	Планируемая дата следующего запуска
Задержка за-пуска	Отклонение от установленного времени
Последнее состояние в журнале	Результат последнего выполнения
Среднее время выполнения	Средняя продолжительность выполнения задания

3. Закладки задания: Содержат детальную информацию и настройки выбранного задания.

Расписание

Содержит список расписаний для текущего задания.

Интервалы запуска

Определяет временные промежутки для выполнения задания.

Важно

Если выполнение по расписанию не попадает в разрешенные интервалы, в логе фиксируется ошибка.

Журнал

Стандартный журнал заданий, в котором можно просматривать историю процедур, отслеживать их статус, а также анализировать источник вызова, текст ошибок и продолжительность выполнения.

Он содержит список сессий и результаты выполнения заданий. Данные хранятся в течение периода, указанного в настройке «Срок хранения логов (дней)».

Через операции боковой панели на вкладке можно очистить историю выполнения задач или остановить текущее выполнение задания без удаления уже сохраненной истории. Остановка позволяет прервать зависшее или ошибочно запущенное выполнение и сохранить данные журнала для последующего анализа.

Доступная информация:

- список сессий — история выполнений;
- логи сессии — начало, ошибки, предупреждения, окончание;

- параметры — дополнительные настройки.

Доступная информация:

- список сессий — история выполнений;
- логи сессии — начало, ошибки, предупреждения, окончание;
- параметры — дополнительные настройки.

Журнал Quartz

Отображает текстовые логи процесса менеджера заданий. Для работы необходимо предварительно указать путь к логам в настройках Quartz.

Настройка пути к логам: Приложение «Настройка системы» > Настройки и сервисы > Настройка модулей системы > Общие настройки модулей > btk > Путь до логов планировщика

Доступные операции:

- посмотреть отчет — выборка для просмотра логов;
- загрузить логи — подгрузка логов с указанного в настройках пути.

Скрипт

Опциональная закладка, доступная только для типа задания «Выполнение скрипта». Содержит скрипт на языке JEXL для выполнения.

Настройка очистки

Опциональная закладка, доступная только для типа задания «Очистка данных».

Настройка включает:

- список таблиц/классов для очистки;
- способ удаления;
- время хранения данных перед удалением.

Настройка

Опциональная закладка, доступная только для типа задания «Планирование работ».

Позволяет настраивать объектные характеристики на самом задании с последующей возможностью использовать эти характеристики при непосредственном выполнении задания.

Операции менеджера заданий

Основные операции:

- Включить выделенные задания — активирует выбранные задачи;
- Выключить выделенные задания — деактивирует выбранные задачи.

Дополнительные операции:

- Сменить группу — перемещает задание в другую группу;
- Выполнить задачу — запускает внеочередное однократное выполнение;
- Открыть отчет по задачам — отображает отчет по активным заданиям;
- Открыть журнал — открывает журнал Quartz в отдельном окне.

Создание и работа через интерфейс

Создание задания

Для создания задания выполните следующие шаги:

1. Заполните обязательные поля:
 - наименование задания;
 - системное имя задания;
 - тип задания.
2. Убедитесь, что поле **исполнитель** заполнено корректно (заполняется автоматически).
3. Заполните соответствующую закладку в зависимости от выбранного типа задания.
4. Настройте расписание для выполнения задания.
5. Установите признак **Включен**.

Создание расписания

Для настройки расписания:

1. Выберите тип расписания, подходящий для задачи.
2. Заполните параметры расписания.
3. При необходимости укажите дату начала и окончания действия расписания (по умолчанию расписание действует постоянно).

После создания расписания и включения задания оно добавляется в базу данных и начинает выполняться по указанному расписанию.

Однократное выполнение задачи

Для однократного выполнения уже созданной задачи используйте операцию **«Выполнить задачу»** в меню **«Дополнительно»**.

Примечание

В отличие от создания задачи с однократным расписанием, операция **«Выполнить задачу»** создает новую задачу с таким же скриптом, даже если исходная задача уже существует в базе данных. Новая задача не перезаписывает существующую.

3.2 Полезные задания

Тут будут перечислены наименования основных заданий, выполняемых в менеджере задач.

- **«Запуск процедур в фоновом режиме»** - содержит все процедуры, выполняемые в фоновом режиме. Историю фоновых процедур можно посмотреть в журнале задания.
- **«Очистка таблиц»** - основное задание очистки второстепенных данных (логов, истории сессии, календарей) в классах/таблицах.

4 Динамическое меню

Система позволяет без участия разработчика осуществлять настройки общей иерархии меню и общего перечня вызовов меню (транзакций). Настройка осуществляется из приложения **«Настройка системы»**, меню **Настройки** и сервисы\Настройки динамического меню. Указанный пункт меню содержит два подпункта: **Справочник вызовов** и **Настройка иерархии меню**.

4.1 Справочник вызовов

Справочник вызовов меню позволяет настраивать вызовы меню (транзакции), которые при необходимости можно будет использовать в нескольких различных ветках иерархии динамического меню.

Рисунок 3 Карточка вызова меню

Справочник содержит следующие поля:

Таблица 5 Справочник вызовов

Наименование	Описание	Способ ввода
Кодовое имя	Кодовое имя вызова. Позволяет осуществлять поиск и запуск вызова по коду. Обязательное	Текст. Ручной ввод
Наименование	Наименование вызова. Обязательное	Текст. Ручной ввод
Модуль	Модуль, к которому относится вызов. При переносе конфигурации вызовы, модуль которых отсутствует на целевой базе, не будут устанавливаться	Выбор из списка модулей
Тип вызова	Определяет вариант обработки вызова. Может принимать следующие значения: - Открытие списка объектов; - Создание объекта; - Jexl-скрипт	Выбор из выпадающего списка типов вызова
Имя выборки и отображения	Обязательное в случае, если Тип вызова = Открытие списка объектов. Выполнение вызова в этом случае открывает указанную выборку и отображение. Поле отображается в характеристиках при выборе соответствующего типа вызова. В остальных случаях не заполняется.	Текст. Ручной ввод
Имя класса	Обязательное в случае, если Тип вызова = Создание объекта. Выполнение вызова в этом случае создает объект указанного класса и открывает карточку созданного объекта. Поле отображается в характеристиках при выборе соответствующего типа вызова. В остальных случаях не заполняется.	Текст. Ручной ввод
Jexl-скрипт	Обязательное в случае, если Тип вызова = Jexl-скрипт. Выполнение вызова в этом случае выполняет заданный скрипт. Поле отображается в характеристиках при выборе соответствующего типа вызова. В остальных случаях не заполняется.	Текст. Ручной ввод

На панели инструментов в карточке вызова содержится операция «Сменить тип вызова на Jexl-скрипт». Операция изменяет типа вызова на Jexl-скрипт и формирует текст скрипта в зависимости от предыдущих настроек: для типа «Открытие списка объектов» формируется скрипт для открытия указанной выборки и отображения, для типа «Создание объекта» формируется скрипт по созданию объекта указанного класса. Операция используется в том случае, если просто открыть указанную выборку или создать объект указанного класса недостаточно. Сформированный текст скрипта можно доработать для расширения исполняемых операций вызова.

4.2 Настройка иерархии меню

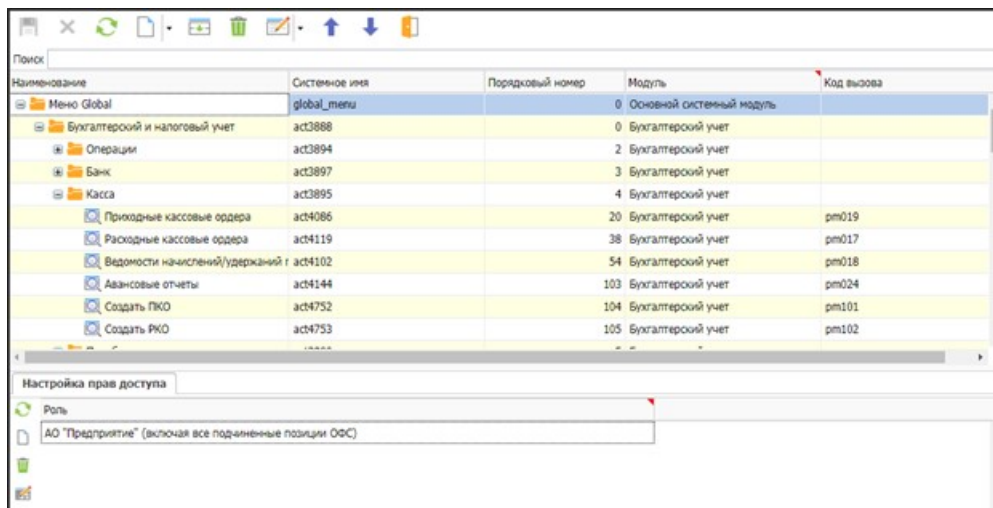


Рисунок 4 Настройка иерархии меню

Настройка иерархии меню содержит следующие поля:

Таблица 6 Настройка иерархии меню

Наименование	Описание	Способ ввода
Системное имя	Системное имя пункта иерархии. Используется для переноса конфигурации меню между базами.	Текст. Заполняется автоматически при создании
Наименование	Наименование пункта иерархии.	Текст. Ручной ввод
Модуль	Модуль, к которому относится пункт иерархии.	Выбор из списка модулей
Порядковый номер	Порядковый номер пункта иерархии меню. Определяет порядок отображения пунктов иерархии.	Число. Ручной ввод.
Код вызова	Код вызова меню из справочника вызовов	Не редактируется. Отображается для пунктов иерархии, соответствующих вызовам

На закладке «Настройка прав доступа» отображаются роли, наличие которых у пользователя будет давать доступ к выбранному пункту меню. Для предоставления доступа к пункту меню на закладке имеется возможность добавить новую запись и указать роль. При этом роль будет автоматически добавлена для всех вышестоящих пунктов иерархии и для всех потомков выбранного пункта меню.

Для добавления новых пунктов в иерархию меню необходимо выделить пункт, в котором требует добавить новый подпункт или вызов, и воспользоваться одной из операций под кнопкой создания новой записи: • Создать пункт меню на уровень ниже. Создает новый пункт меню на уровень ниже выбранного. • Создать вызов на уровень ниже. Открывает для выбора справочник вызовов меню и добавляет выбранный вызов на уровень ниже выбранного пункта меню.

5 JEXL-скрипты

JEXL-скрипты используются для выполнения служебных и прикладных сценариев в системе Global ERP. С их помощью можно запускать операции, автоматизировать действия пользователя, хранить готовые скрипты в библиотеке и обрабатывать данные из файлов.

Подробное описание работы с JEXL приведено в методических материалах:

- запуск скриптов, синтаксис, переменные, типы данных и импорт классов — [Введение и основы JEXL](#);
- запись jexl-скриптов по действиям пользователя, хранение скриптов в библиотеке, просмотр, редактирование и необходимые права — [Запись JEXL-макросов](#);
- обработка файлов XLSX и работа с файлами из JEXL-скриптов — [Запись JEXL-макросов](#).

6 Системные уведомления

Система позволяет настраивать рассылку системных уведомлений.

Для формирования рассылки уведомлений необходимо:

1. Создать пользовательскую процедуру формирования заголовка и текста уведомления.
2. Настроить список рассылки по умолчанию.
3. Создать тип рассылки.
4. Настроить вызов процедуры рассылки.

6.1 Пользовательская процедура для формирования текста уведомления

Для создания новой пользовательской процедуры откройте пункт меню «Настройки и сервисы\ Процедуры».

В списке, на панели фильтрации в атрибуте «Тип» выберите значение «Формирование текста рассылки» и создайте новую пользовательскую процедуру.

Процедура для формирования текста уведомления должна содержать вызов метода, разработанный программистом или jexl-код. Пример jexl-код для процедуры формирования текста уведомления: `new(„ru.bitec.app.bts.systemnotification.SystemNotification“, „Текст заголовка уведомления“, „Текст тела уведомления“);`

6.2 Настройка списка рассылки

Настроить список рассылки по умолчанию можно одним из следующих способов:

1. В типе объекта, от которого будет осуществляться формирование рассылки уведомлений, на закладке «Лист рассылки системных уведомлений» заполнить список рассылки;
2. Программисту написать пользовательскую процедуру формирования списка рассылки.

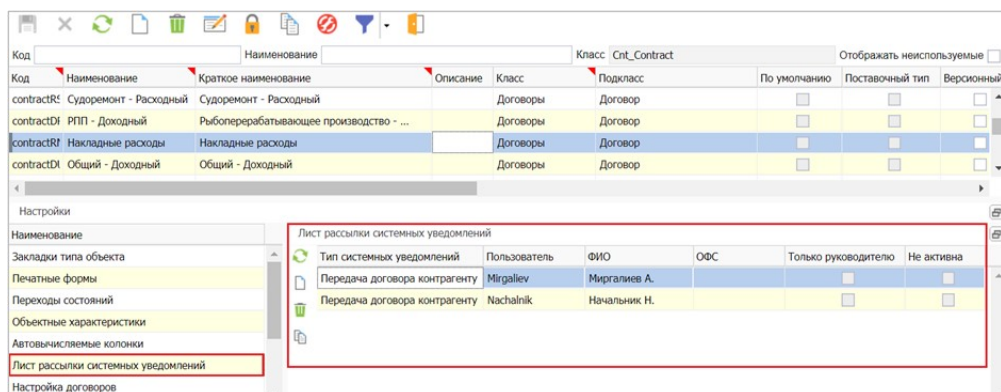


Рисунок 7 Настройка листа рассылки в типах объектов

6.3 Создание типа рассылки

Для создания нового типа рассылки откройте справочник «Тип системных уведомлений». Открыть справочник можно из приложений: • Администратор\Настройка; • Настройка системы\Настройки и сервисы:

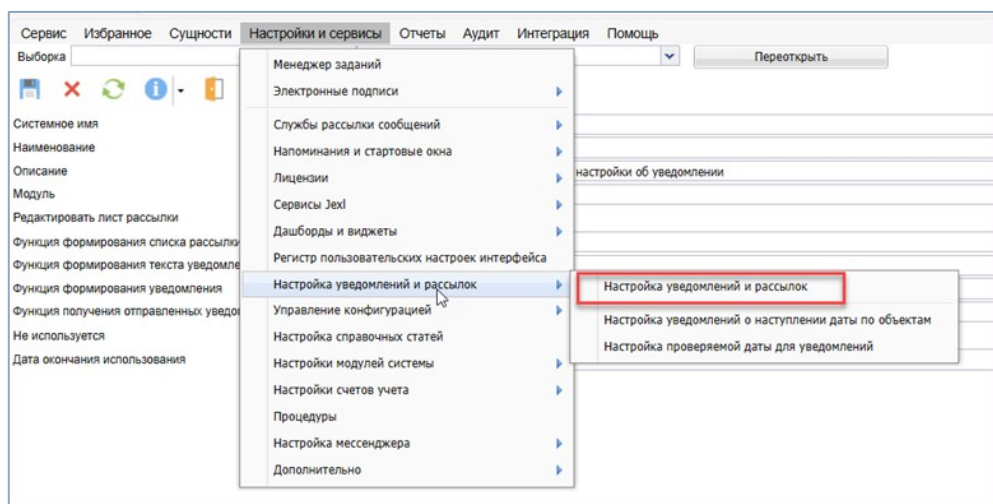


Рисунок 8 Справочник «Тип системных уведомлений»

В списке типов уведомлений создайте новую запись и заполните ее атрибуты.

Таблица 5 Атрибуты справочника «Тип системных уведомлений»

Наименование	Описание	Способ ввода
Модуль	Модуль, в рамках которого осуществляется рассылка данного типа уведомлений	Выбор из списка модулей
Системное имя	Системное имя типа уведомления	Текст. Ручной ввод
Наименование	Наименование типа уведомления	Текст. Ручной ввод
Редактировать лист рассылки	-Признак редактирования листа рассылки. При проставленном признаке процедура будет выводить на экран пользователю текущий список рассылки для возможности редактирования или отказа от рассылки.	Чекбокс
Функция формирования списка рассылки	Функция формирования списка рассылки. Если данный атрибут не заполнен, то выполняется базовая функция формирования списка рассылки, которая в существующем списке рассылки для данного объекта производит регистрацию записей, настроенных по умолчанию на типе объекта	Выбор из списка пользовательских процедур
Функция формирования текста уведомления	Функция формирования текста уведомления	Выбор из списка пользовательских процедур
Функция формирования уведомления	Функция формирования уведомления. Для формирования уведомлений в виде задач СЭД нужно выбрать пользовательскую процедуру «Формирование задач по системным уведомлениям» формирует задачи СЭД	Выбор из списка пользовательских процедур
Функция получения отправленных уведомлений	Функция получения отправленных уведомлений. Пользовательская процедура «Получение списка отправленных задач» выводит отправленные по заданной позиции списка рассылки задачи СЭД.	Выбор из списка пользовательских процедур
Описание	Описание. Содержит описание событий, о которых осуществляется вызов данного типа уведомления.	Текст. Ручной ввод
Не используется	Признак неактивности записи	Чекбокс
Дата окончания использования	Дата окончания использования	Дата

6.4 Настройка вызова процедуры рассылки уведомлений

Настроить вызов процедуры рассылки одним из следующих способов:

1. Программисту в коде программы на нужное событие добавить вызов процедуры формирования уведомлений (`Bts_SystemNotificationLib.sendNotification(gidObj, idSystemNotificationType)`);
2. Настроить вызов процедуры `Bts_SystemNotificationLib.sendNotification(gidObj, idSystemNotificationType)` для состояния для типа объектов;
3. Настроить вызов процедуры `Bts_SystemNotificationLib.sendNotification(gidObj, idSystemNotificationType)` для стадии жизненного цикла.

Для настройки рассылки уведомлений на перевод состояния объекта (возможно только для объектов, у которых есть типы объектов в `btk_objecttype`) нужно:

1. В заданном типе объектов перейти на закладку «Переходы состояний»

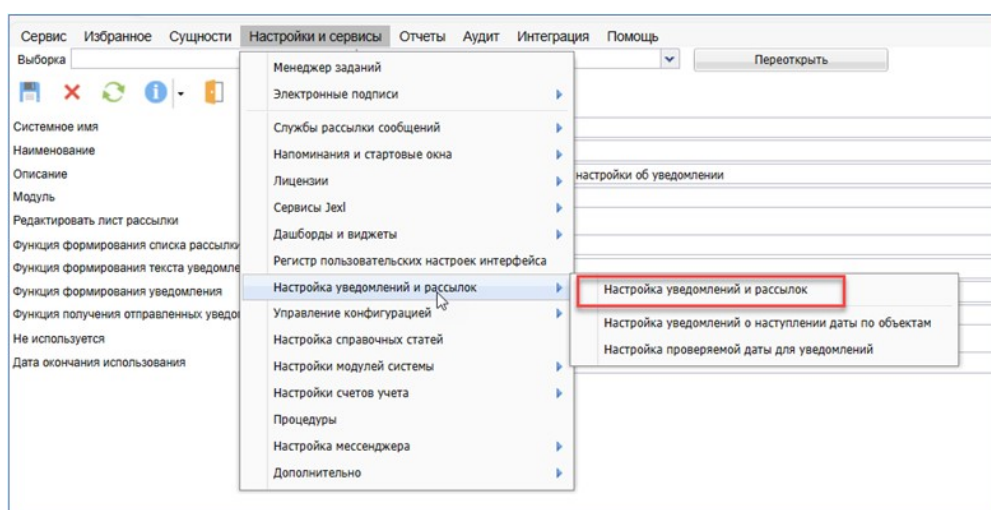


Рисунок 9 Настройка вызова процедуры формирования рассылки уведомления

2. Для заданного состояния в детализации, на одной из закладок («Процедуры при входе в состояние», «Процедуры при выходе из состояния») добавить запись, в котором указать пользовательскую процедуру рассылки.



3. Сбросить кэш настройки

Для создания новой пользовательской процедуры откройте пункт меню «Настройки и сервисы\ Процедуры».

В списке, на панели фильтрации в атрибуте «Тип» выберите значение «Процедура, вызываемая на изменение состояния объекта» и создайте новую пользовательскую процедуру.

Процедура для рассылки уведомлений должна содержать jexl-код: `var idvSystemType =Bts_SystemNotificationTypeApi.findByMnemonicCode(„мнемокод_типа_системного_уведомления“); Bts_SystemNotificationLib.sendNotification(rop.gid, idvSystemType);` где „мнемокод_типа_системного_уведомления“ мнемокод требуемого типа уведомления.

6.5 Вывод информации о рассылках в карточке объекта

В карточке объекта можно вывести универсальную закладку с информацией о произведенных рассылках. Для этого нужно:

1. В списке закладок («Сущности\ Закладки детализации») найти закладку «Рассылка уведомлений», в детализации, на закладке «Настройка доступности» добавить класс, для объектов которого требуется вывести данную закладку (если такового класса там нет)
2. В типе объекта настроить вывод данной закладки.
3. Вызвать операцию Сброса кэша настройки.

В карточке настраиваемого объекта будет выводиться закладка:

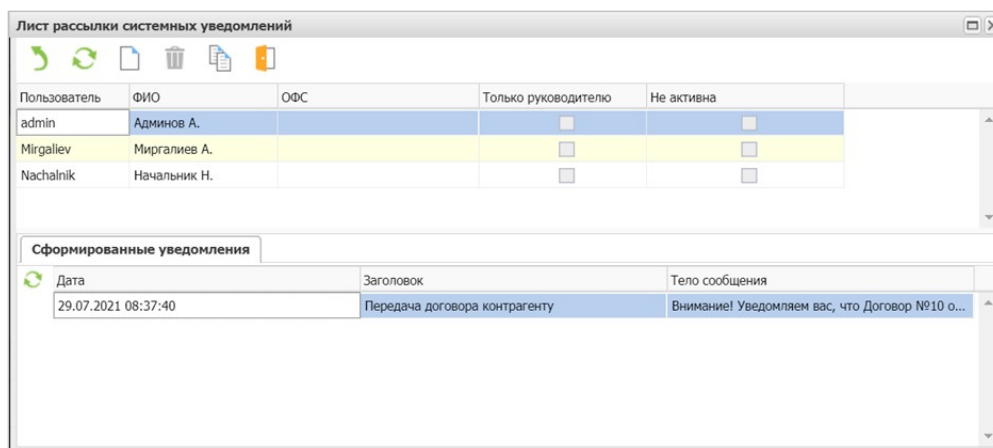


Рисунок 10 Закладка «Лист рассылки системных уведомлений»

6.6 Рассылка уведомлений

Для включения/выключения системного уведомления нужно у соответствующего типа уведомления снять/проставить признак «Не используется».

Список получателей рассылки формируется в соответствии с заданной настройкой (см пункт «Настройка списка рассылки»). Далее, перед рассылкой он может быть скорректирован. Возможность редактирования листа рассылки пользователем на событие, вызывающее рассылку, регулируется признаком «Редактировать лист рассылки», который устанавливается в типе системного уведомления. При проставленном признаке «Редактировать лист рассылки» на событие, вызывающее рассылку данного уведомления, система открывает окно со списком рассылки:

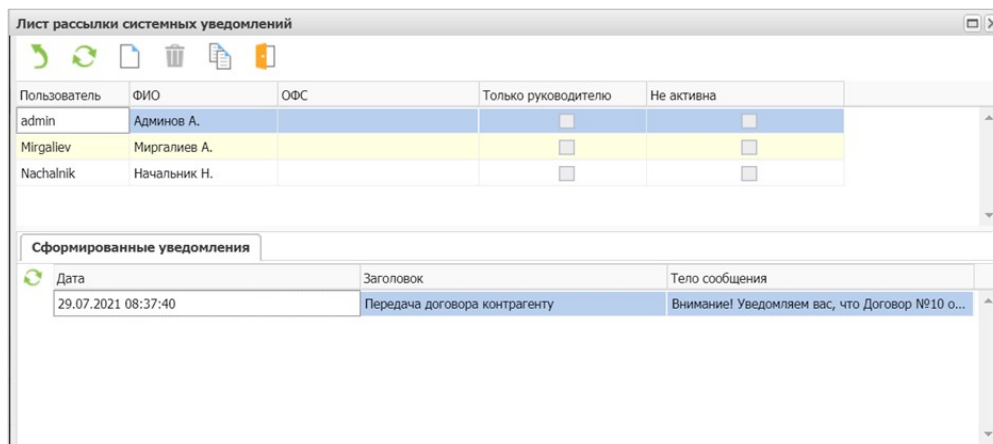


Рисунок 11 Лист рассылки системных уведомлений

Лист рассылки содержит список пользователей для данного объекта. В детализации к позиции списка выводится перечень уведомлений, сформированных ранее по текущему объекту для данной позиции рассылки.

Далее пользователь может:

- скорректировать данный список и подтвердить рассылку;
- отказаться от рассылки.

Внимание! При вызове процедуры рассылки уведомлений от настройки состояний система не поддерживает возможность редактирования списка рассылки пользователем для конкретного документа

непосредственно перед отправкой уведомлений (признак «Редактировать лист рассылки» в типе системных уведомлений не отрабатывает).

7 Напоминания

Напоминания позволяют выводить пользователю информационное окно при запуске приложения или во время работы в системе. Состав напоминаний настраивается в приложении **Настройка системы**.

Путь: **Настройка системы > Настройки и сервисы > Напоминания и стартовые окна > Настройка напоминаний.**

Код	Наименование	Модуль	Активность	Номер	Дата окончания использо...
Save_MainMenu_Start	Стартовое окно		☒	10	
Save_MainMenu_History	История обновлений		☒	30	
08/2025	08/2025			40	
Save_MainMenu_Pha			☐	10	
save_mainmenu_sduhours	Демонстрация		☐	10	
Save_MainMenu_IP	Контакты поддержки		☒	20	
save_mainmenu_info	Бизнес-роли		☐	10	
Save_mainmenu_help	Поддержка		☐	10	

Информация о подключении

Вы подключились к базе

Вам назначены следующие бизнес-роли:

- Пример роли 1

Сайт о Системе Global: <http://global-system.ru>

Код

```
<head>
<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Montserrat:wght@400;
</link>
<style>
.info-container {
border: 1px solid #04044F;
border-radius: 10px;
padding: 20px;
background: white;
box-shadow: 0 4px 12px rgba(0, 0, 0, 0.08);
max-width: 800px;
margin: 20px auto 20px auto; /* Прижат к левому краю, отступ сверху 20px */
}
.info-title {
font-size: 18px;
color: #04044F;
margin: 0 0 10px 0;
font-weight: 700;
text-align: left;
letter-spacing: 0.5px;
}
.info-content {
```

В окне настройки напоминаний отображаются:

- список напоминаний;
- содержимое выбранного напоминания на вкладке **HTML**;
- список приложений, в которых будет отображаться выбранное напоминание, на вкладке **Приложения**.

7.1 Список напоминаний

В списке напоминаний задаются записи, которые затем отображаются пользователю как закладки в окне напоминаний.

Для каждой записи задаются следующие атрибуты:

- **Код.**
- **Наименование** — отображается на ярлыке закладки в окне напоминаний.
- **Модуль.**
- **Активность.**
- **Номер** — порядковый номер закладки при выводе напоминаний.

7.2 Содержимое напоминания

Содержимое выбранного напоминания задается на вкладке **HTML**.

В поле **Код** указывается HTML-разметка, которая определяет, что будет отображено пользователю в окне напоминаний. В разметке можно задавать текст, изображения и другие элементы, поддерживаемые HTML.

В области предпросмотра отображается результат разметки, указанной в поле **Код**.

7.3 Приложения для вывода напоминания

На вкладке **Приложения** указывается, в каких приложениях будет отображаться выбранное напоминание.

Правила отображения:

- если список приложений пустой, напоминание отображается во всех приложениях;
- если в списке указаны приложения, напоминание отображается только в этих приложениях.

При указании приложения в текстовом поле нужно ввести название выборки приложения без суффикса `Avi`.

Например, для приложения **Документооборот** укажите `Wf_MainMenu`.

7.4 Вывод напоминаний

Система поддерживает два способа вывода напоминаний:

- автоматически при старте приложения;
- вручную из меню во время работы в системе.

Чтобы включить показ напоминаний при старте приложения, откройте пункт меню **Сервисы > Напоминания > Показывать напоминания при старте приложения**.

Чтобы открыть окно напоминаний вручную, откройте пункт меню **Сервисы > Напоминания > Показать напоминания**.

8 Стартовые окна

Стартовые окна — это окна, которые автоматически открываются после запуска приложения. В системе можно настроить базовый перечень стартовых окон, а также доопределить или изменить его для конкретного пользователя.

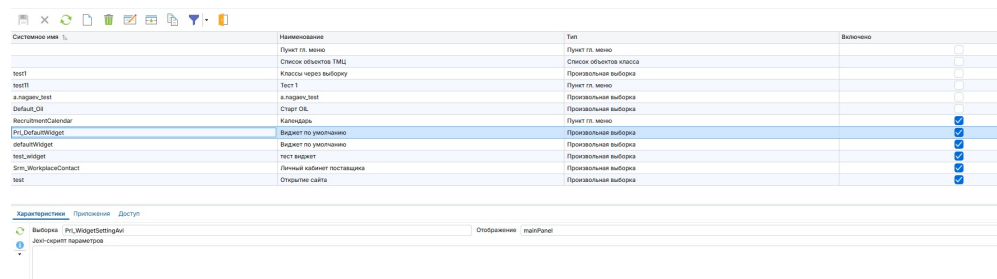
Настройка выполняется двумя способами:

- **Стартовые окна по умолчанию** — базовая настройка, которую выполняет администратор.
- **Стартовые окна пользователей** — персональная настройка стартовых окон для отдельных пользователей.

8.1 Стартовые окна по умолчанию

Стартовые окна по умолчанию задают базовый перечень окон, которые могут открываться при запуске приложения.

Путь: Настройка системы > Настройки и сервисы > Напоминания и стартовые окна > Стартовые окна по умолчанию.



Наименование	Тип	Включено
Пункт гл. меню	Пункт гл. меню	☐
Список объектов TMd	Список объектов класса	☐
test1	Классы через выборку	☐
test2	test1	☐
а.параметр.тест	а.параметр.тест	☐
Default_Oil	Старт OIL	☐
RecallmentCalendar	Календарь	☒
TM_DefaultStorage	Виджет по умолчанию	☒
defaultWidget	Виджет по умолчанию	☒
test_widget	тест виджет	☒
Ctrl_WorkspaceContact	Личный кабинет поставщика	☒
test	Открытие сайта	☒

Характеристики Приложения Доступ

Выборка TM_DefaultStorage Отображение mainPanel

Добавить параметр

В верхней части окна отображается список стартовых окон. Для каждой записи указываются наименование, тип окна и признак **Включено**.

Система поддерживает три типа стартовых окон:

- Пункт главного меню.
- Произвольная выборка.
- Список объектов класса.

Для выбранного стартового окна доступны вкладки:

- **Характеристики** — параметры открываемого окна.
- **Приложения** — приложения, в которых будет открываться стартовое окно.
- **Доступ** — пользователи и роли, которым доступно стартовое окно.

Характеристики стартового окна

На вкладке **Характеристики** задаются параметры открытия окна. Набор параметров зависит от выбранного типа.

Для типа **Произвольная выборка** указываются:

- выборка;
- отображение;
- значения параметров открытия выборки.

Значения параметров задаются JEXL-скриптом.

Внимание

Для типа **Пункт главного меню** на вкладке **Приложения** должно быть указано одно приложение. Этот тип не поддерживает настройку для нескольких приложений.

Для типа **Список объектов класса** указываются:

- класс;

- значения параметров открытия выборки со списком объектов класса.

Система открывает отображение списка, которое задано для выбранного класса по умолчанию.

Приложения для стартового окна

На вкладке **Приложения** указывается, в каких приложениях будет открываться выбранное стартовое окно.

Правила отображения:

- если перечень приложений не задан, стартовое окно открывается во всех приложениях;
- если приложения указаны, стартовое окно открывается только в них.

В поле **Приложение** указывается наименование приложения, например **Документооборот**.

Доступ к стартовому окну

На вкладке **Доступ** задается, кому доступно выбранное стартовое окно.

Доступ можно настроить:

- для конкретного пользователя;
- для роли.

8.2 Стартовые окна пользователей

Стартовые окна пользователей позволяют доопределить базовые настройки для конкретного пользователя.

Путь: **Настройка системы > Настройки и сервисы > Напоминания и стартовые окна > Стартовые окна пользователей.**

Имя	ФИО	Есть настройки
smirnovii	Смирнов И.И.	☒
admin	Кузнецов В.М.	☒

Имя	Приложение	Есть настройки
Bdg_MainMenuAvi	Управление бюджетом	☒
Bkx_ConfiguratorM...	Настройка системы	☒
Rcr_MainMenuAvi	Рекрутинг	☒

Наименование	Тип	Класс или пункт меню	Включено
Классы через выборку	Произвольная вы...		☐
Бюджеты	Пункт гл. меню	Бюджеты	☒

В левой части окна отображается список пользователей, для которых заданы персональные настройки стартовых окон.

По умолчанию система показывает только пользователей с настроенными стартовыми окнами. Чтобы вывести всех пользователей, снимите признак **Есть настройки** на панели фильтрации.

Для выбранного пользователя в правой части окна отображается перечень приложений, для которых можно настроить стартовые окна.

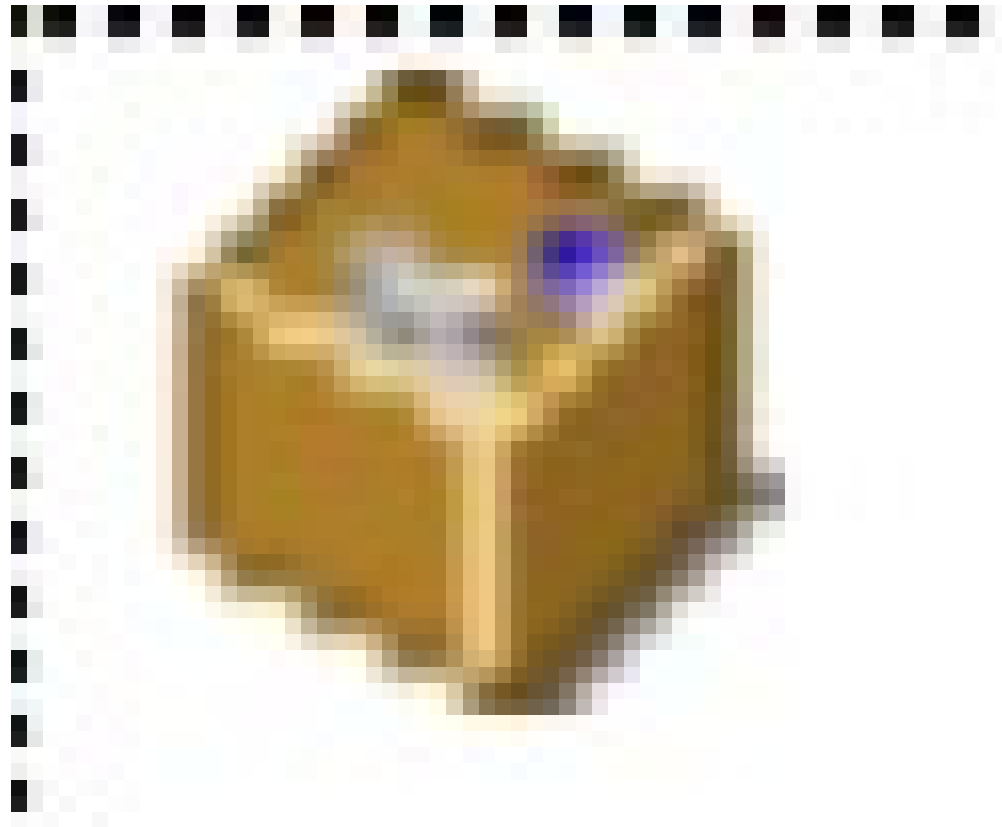
По умолчанию система показывает только приложения с заданными настройками. Чтобы вывести полный перечень приложений, снимите признак **Есть настройки** на панели фильтрации.

В нижней правой части окна отображается список стартовых окон для выбранного приложения.

В списке отображаются:

- стартовые окна, настроенные по умолчанию;
- персональные стартовые окна пользователя.

Стартовые окна, полученные из настройки по умолчанию, помечаются отдельной иконкой.



Персональные настройки позволяют дополнить список стартовых окон или переопределить настройки, заданные по умолчанию.

При создании новой записи для пользователя доступны два типа стартовых окон:

- **Пункт главного меню.**
- **Список объектов класса.**

Тип **Произвольная выборка** в пользовательской настройке не поддерживается, так как для него требуется задавать параметры открытия выборки с помощью JEXL-скрипта.

Чтобы изменить стартовое окно, заданное по умолчанию, вызовите операцию **Переопределить**.

После выполнения операции система позволит отредактировать выбранную строку.

8.3 Настройка стартовых окон пользователем

Пользователь может самостоятельно открыть настройку стартовых окон из приложения.

Путь: Сервис > Напоминания > Настройка стартовых окон.

В окне настройки пользователь может добавить нужные стартовые окна и управлять их активностью с помощью признака **Включено**.

9 Настройка генерации штрих кодов

Система поддерживает возможность автоматической генерации штрих кодов для объектов системы. Настройка генерации штрих кода осуществляется в приложении «Настройка системы» при помощи закладки «Настройка штрих-кодов» в карточке класса.

Для этого необходимо:

1. Вызвать пункт меню Сущности\Классы;
2. Открыть карточку класса для нужного объекта;
3. Перейти на закладку «Настройка штрих-кодов»;
4. Вызвать операцию «Создать настройку формирования штрих-кодов» - система выводит список «Настройка штрих-кодов»;
5. В списке «Настройка штрих-кодов» нужно создать новую запись;
6. В новой записи требуется заполнить атрибут «Тип объекта для штрих-кода», если нужный тип еще не создан – создать. Для нового типа объекта для ШК нужно задать тип ШК;
7. Если формирование штрихкода требуется осуществлять в разрезе типа объекта, то следует проставить признак «Настройка в разрезе типа объекта» и в детализации указать типы, для которых будет формироваться ШК по заданному правилу;
8. Далее нужно проставить признак «Формировать штрихкоды для объектов класса»;
9. В карточке класса, в группе операций «Дополнительно» нужно вызвать операцию «Сбросить Shared Cache по классу»;
10. Эту же операцию («Сбросить Shared Cache по классу») следует вызвать и в карточке класса «Btk_Class».

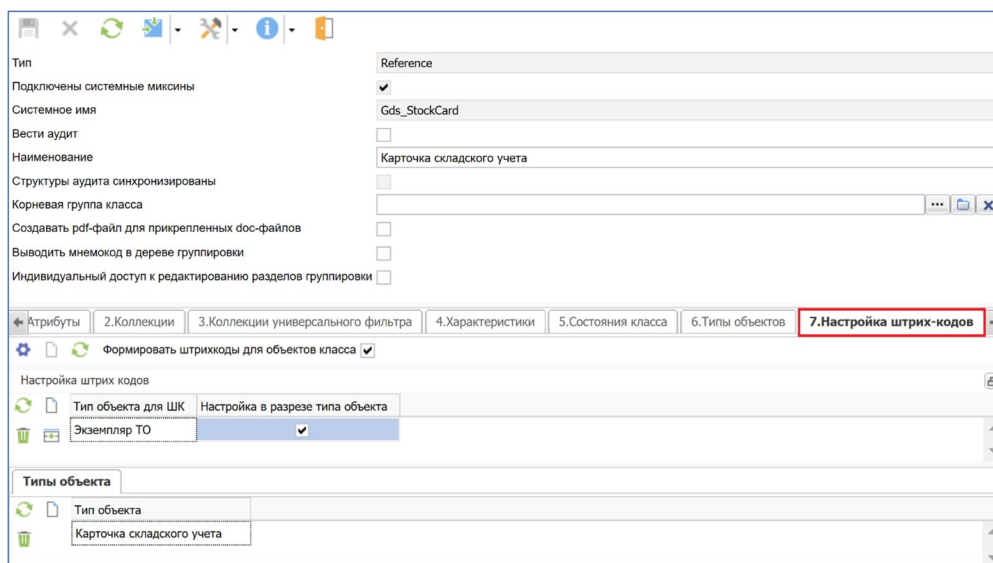
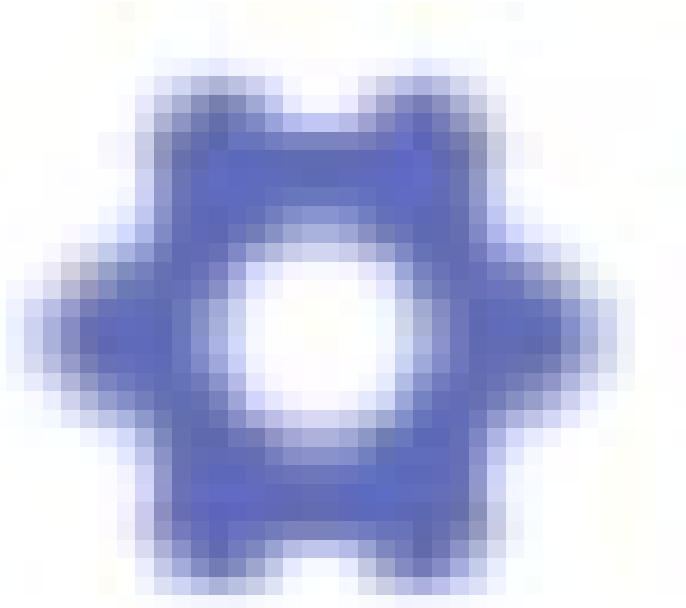


Рисунок 17 Настройка генерации штрихкодов

Далее для всех вновь созданных объектов будет формироваться штрих код в соответствии с заданными настройками.

Если нужно сформировать ШК для ранее созданных объектов, то нужно вызвать операцию «Генерация



ШК»

Просмотреть ШК для экземпляра ТО можно в карточке объекта вызвав операцию «Информация об объекте»:

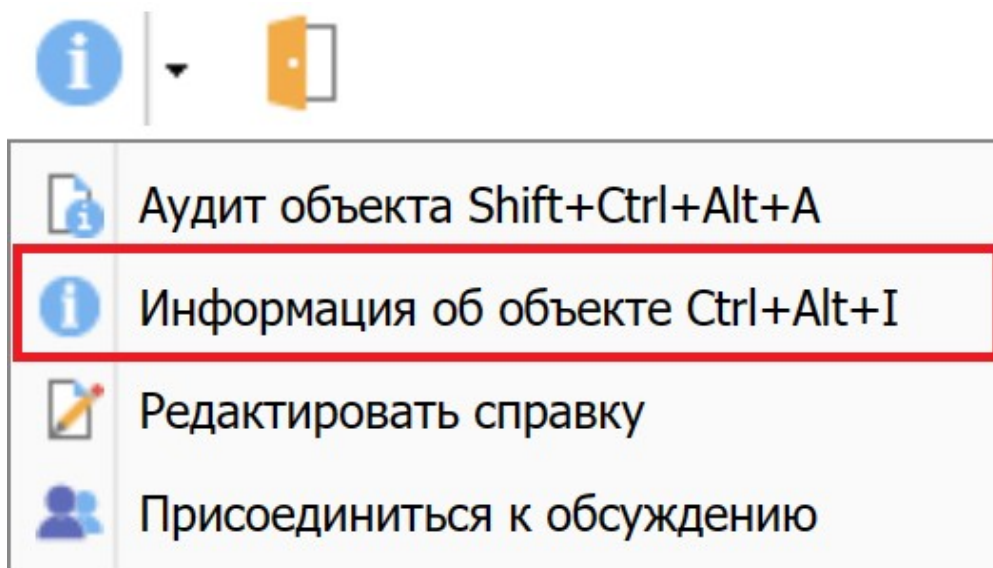


Рисунок 18 Карточка «Информация об объекте»

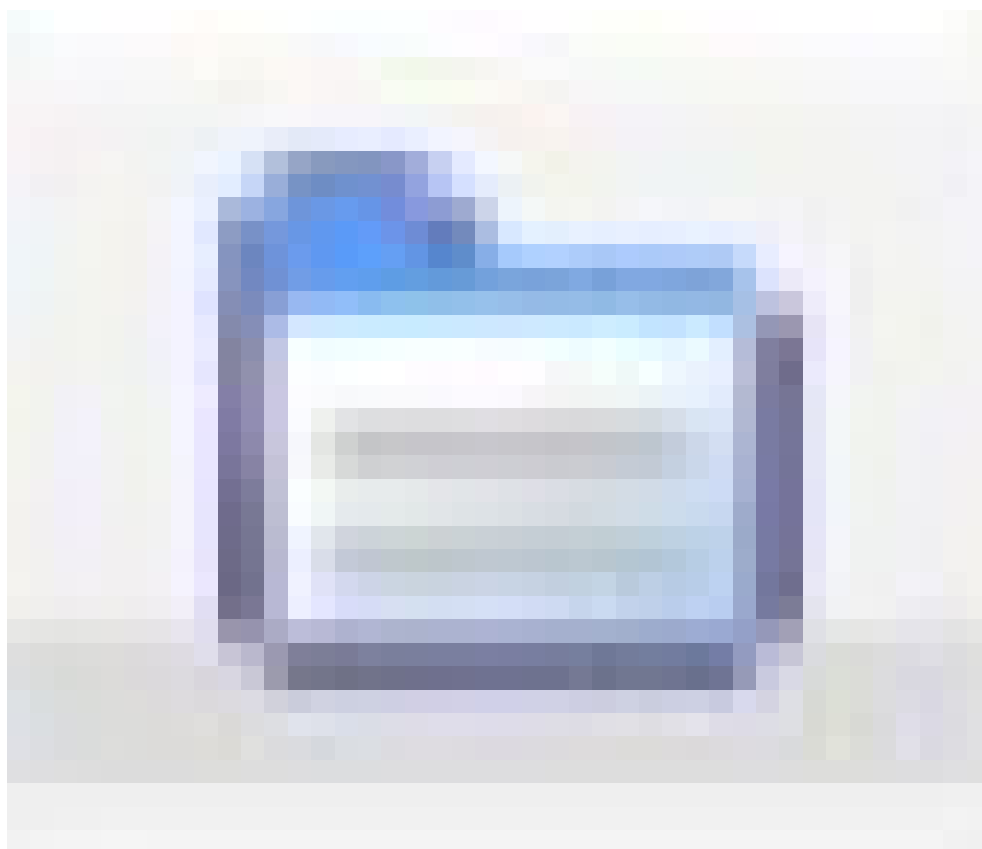
В открывшейся карточке будет выведен штрихкод объекта:

Информация об объекте		Информация о выборке	Идентификаторы внешних систем	Статусы ОЦО	Обсуждение
Идентификатор объекта	702	Мнемикод объекта	702	Заголовок объекта	КСУ № от 26.12.2022
Глобальный внешний идентификатор	62221d7b-b751-415c-af6b-11f1	gid объекта	190600/702	Штрихкод	0000000084825
Идентификатор класса	190600	Системное имя класса	Gds_StockCard	Наименование класса	Карточка складского учета
gid экземпляра БО	190600/702	Мнемикод экземпляра БО	702	Заголовок экземпляра БО	КСУ № от 26.12.2022
Идентификатор класса БО	190600	Системное имя класса БО	Gds_StockCard	Системное имя класса БО	Карточка складского учета
Создавший пользователь	admin	ФИО создателя	Кузнецов В.М.	Дата создания	26.12.2022 13:29:41
Изменявший пользователь		ФИО изменившего		Дата изменения	

Рисунок 19 Вывод

ШК в информации об объекте

Если для одного объекта сформировано несколько ШК (например настроена генерация ШК разных типов), то в данной карточке в атрибуте «Штрихкод» будет выведена строка «Список...». Для просмотра штрихкодов нажмите на кнопку

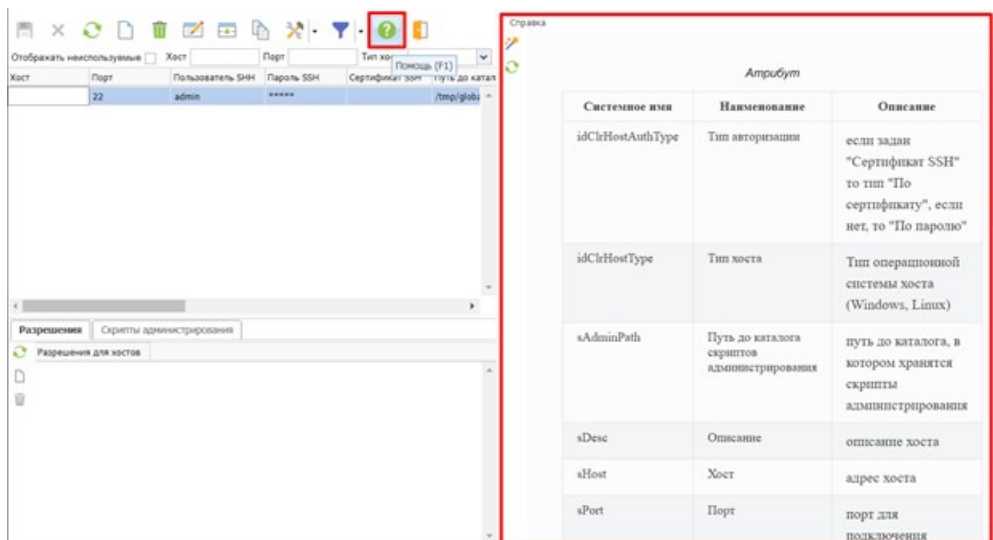


внутри атрибута «Штрихкод». , расположенную

10 Справочная система

Справочная система предназначена для настройки справочной информации, которая открывается из пользовательских интерфейсов системы с помощью операции **Помощь (F1)**.

Если операция **Помощь (F1)** выведена в пользовательском интерфейсе, при ее вызове справа открывается панель со справочной статьей. Система выводит статью, сопоставленную с выборкой или отображением, из которого была вызвана справка.



Путь: **Настройка системы > Настройки и сервисы > Настройка справочных статей.**

В настройке справочных статей можно создавать новые справочные статьи, редактировать уже созданные статьи и привязывать их к нужному модулю.

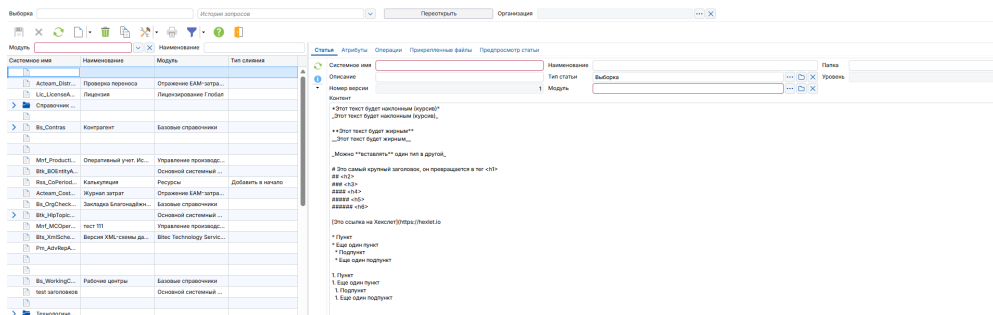
10.1 Интерфейс настройки справочных статей

Форма настройки справочных статей используется для просмотра, создания и редактирования справочных статей.

Чтобы открыть или отредактировать существующую статью, выберите ее в списке. В области детализации откроется карточка выбранной справочной статьи.

В карточке статьи доступны вкладки:

- **Статья;**
- **Атрибуты;**
- **Операции;**
- **Прикрепленные файлы;**
- **Предпросмотр статьи.**



Основной текст статьи оформляется с использованием Markdown. Подробнее см. в [Руководстве по написанию документации](#).

Основные атрибуты статьи

В карточке справочной статьи заполняются основные атрибуты:

- **Системное имя** — системное имя выборки и варианта отображения, для которых должна вводиться статья. Указывается в формате `Название_выборки.Вариант_отображения`. Например: `Mct_SettingAvi.ListSet`
- **Наименование** — наименование статьи;
- **Папка** — системное имя папки, в которой размещается статья. Используется для группировки справочных статей. Если статья не является подстатьей, по умолчанию она создается в корне дерева. Чтобы создать папку, достаточно указать имя папки в этом поле. Чтобы удалить статью из папки, достаточно очистить значение поля **Папка**;
- **Описание** — краткое описание статьи;
- **Тип статьи** — тип создаваемой справочной статьи;
- **Порядковый номер** — порядок отображения дочерней статьи внутри основной справочной статьи. Доступен для заполнения только для подстатей;
- **Уровень** — уровень отображения дочерней статьи внутри основной справочной статьи. Используется для определения порядка и вложенности отображения. Недоступен для заполнения в родительской статье. Может использоваться как дополнительный способ сортировки, если для нескольких подстатей указан одинаковый порядковый номер;
- **Ссылка на основную статью** — заполняется для подстатей;
- **Модуль** — модуль, к которому относится статья. Следует указывать модуль, содержащий объект, выборку или отображение, описываемые в статье;
- **Номер версии** — версия статьи;
- **Тип слияния** — способ добавления содержимого дочерней статьи в основную справочную статью. Доступен для заполнения только для дочерней статьи. Возможные значения:
 - **Добавить в конец** — добавляет описание после существующего содержимого раздела;
 - **Добавить в начало** — добавляет описание перед существующим содержимым раздела;
 - **Заменить** — заменяет существующее содержимое раздела новым описанием.

Вкладка «Статья»

На вкладке **Статья** заполняются атрибуты статьи и основной текст.

Основной текст вводится в поле **Контент**. В статье рекомендуется указать:

- общее описание объекта системы;
- назначение объекта;
- основные сценарии использования;
- особенности работы формы;
- значение цветовой индикации строк и атрибутов, если она используется в соответствующем отображении.

Вкладка «Атрибуты»

На вкладке **Атрибуты** заполняется перечень атрибутов выборки, которые должны быть описаны в справочной статье.

Чтобы атрибуты отображались в статье, для каждого нужного атрибута должны быть заполнены:

- **Тип слияния**;
- текстовое описание атрибута.

Если для атрибута не заполнено текстовое описание, он не будет выведен в итоговой справочной статье.

Добавить атрибуты можно с помощью операций:

- **Добавить атрибуты** — система открывает список всех атрибутов заданной выборки. В статью добавляются выбранные атрибуты;
- **Добавить по метаданным** — система добавляет атрибуты выборки по метаданным, определенным для системного имени статьи.

Операция **Добавить по метаданным** вызывается из группы операций, расположенной под кнопкой с иконкой «молоточки».

При добавлении по метаданным система добавляет все атрибуты выборки, включая атрибуты панели фильтрации. Для атрибутов панели фильтрации в поле **Раздел** добавляется значение **Атрибуты панели фильтрации**. В поле **Группа** добавляется наименование группы атрибутов.

В справочной статье для каждого раздела выводится отдельная таблица с заданным наименованием. Для группы внутри таблицы выводится отдельная строка с наименованием группы.

Для работы с атрибутами также доступны операции:

- **Сохранить в файл** — сохраняет выделенные атрибуты в файл `.json`;
- **Загрузить из JSON файла** — загружает атрибуты из файла `.json`.

Вкладка «Операции»

Вкладка **Операции** заполняется аналогично вкладке **Атрибуты**, но используется для описания операций выборки.

Чтобы операции отображались в статье, для каждой нужной операции должны быть заполнены:

- **Тип слияния**;
- текстовое описание операции.

Если для операции не заполнено текстовое описание, она не будет выведена в итоговой справочной статье.

На вкладке указываются операции, которые должны быть отображены в справочной статье, и их описание.

Добавить операции можно вручную или по метаданным. Для заполнения операций по метаданным вызовите операцию **Добавить по метаданным** из группы операций, расположенной под кнопкой с иконкой «молоточки».

Для работы с операциями также доступны операции:

- **Сохранить в файл** — сохраняет выделенные операции в файл `.json`;
- **Загрузить из JSON файла** — загружает операции из файла `.json`.

Вкладка «Прикрепленные файлы»

Вкладка **Прикрепленные файлы** используется для хранения файлов, которые можно вставлять в текст статьи или предоставлять пользователю для скачивания.

Прикрепленные файлы можно использовать:

- для вставки изображений в текст статьи;
- для добавления файлов, доступных для скачивания;
- для хранения материалов, связанных со справочной статьей.

Чтобы прикрепить файл:

1. Откройте вкладку **Прикрепленные файлы**.
2. В группе операций вставки выберите добавление нового файла.
3. Загрузите файл.

После добавления файла система формирует ссылки в формате Markdown. Эти ссылки можно скопировать и вставить в текст статьи.

Для изображений рекомендуется указывать alt-текст, чтобы ссылка в Markdown была понятной:

! [Описание изображения] (ссылка-на-файл)

Чтобы файл был добавлен в перечень прикрепленных файлов в конце статьи, установите признак **Показать в статье**.

Для прикрепленных файлов также доступны операции загрузки и выгрузки через JSON-файл.

Вкладка «Предпросмотр статьи»

На вкладке **Предпросмотр статьи** можно проверить, как статья будет выглядеть в формате HTML и в пользовательском интерфейсе.

Чтобы в статье отображалось сгенерированное содержание по заголовкам, нажмите **Отображать содержание**.

Техническая структура справочной статьи

Справочная статья формируется на основе нескольких связанных объектов.

Вкладка	Объект	Назначение
Статья	<code>Btk_HlpTopic</code>	Основной объект справочной статьи. Содержимое статьи хранится в атрибуте <code>sContent</code> .
Атрибуты	<code>Btk_HlpTopicDet</code> с типом Атрибут	Описывает атрибуты выборки, которые должны отображаться в справочной статье.
Операции	<code>Btk_HlpTopicDet</code> с типом Операция	Описывает операции выборки, которые должны отображаться в справочной статье.
Прикрепленные файлы	<code>Btk_HlpTopicAtta</code>	Хранит файлы, связанные со справочной статьей. Файлы можно использовать для вставки изображений в текст статьи или для скачивания.
Предпросмотр статьи	—	Отображает HTML, сгенерированный по данным статьи, атрибутам, операциям и прикрепленным файлам.

10.2 Создание справочной статьи

Справочную статью можно создать:

- из интерфейса справочной системы;
- из выборки или экранной формы, для которой требуется настроить справку.

Создание статьи из интерфейса справочной системы

Для создания справочной статьи из интерфейса справочной системы:

1. Откройте настройку справочных статей.
2. Нажмите **Создать**. Система создаст пустую статью в справочной системе.
3. Заполните основные атрибуты статьи.
4. Заполните содержимое статьи на вкладках **Статья**, **Атрибуты**, **Операции**, **Прикрепленные файлы**.
5. Проверьте результат на вкладке **Предпросмотр статьи**.
6. Нажмите **Сохранить**.

В контекстном меню кнопки **Создать** доступны дополнительные способы создания справочной статьи:

- **Создать по шаблону** — создает статью на основе готового шаблона. Можно использовать существующие шаблоны или создать собственные шаблоны с заранее подготовленной структурой наполнения;
- **Создать по метаданным** — создает статью по системному имени выборки и отображения. Системное имя статьи указывается по шаблону: `Простое_имя_выборки.Имя_отображения`;
- **Создать подстатью** — создает дочернюю статью для выбранной статьи. При создании подстатьи указывается тип слияния. Также дочернюю статью можно создать, если выбрать родительскую статью и нажать **Создать**.

Создание статьи из выборки

Справочную статью можно создать непосредственно из выборки или экранной формы, для которой требуется настроить справку.

Для создания статьи из выборки:

1. Откройте нужную экранную форму.
2. Нажмите **Редактировать справку**. Операция может быть расположена на панели инструментов или в контекстном меню.
3. Если статья еще не создана, система выведет сообщение с предложением создать ее.
4. Подтвердите создание статьи.
5. После подтверждения система создаст и откроет статью.
6. Заполните основные атрибуты и содержимое статьи.
7. Нажмите **Сохранить**.
8. Обновите страницу или повторно откройте форму.

После сохранения статьи и обновления формы в верхнем фрейме выбранного отображения появляется иконка **Помощь**. При ее вызове система открывает панель с соответствующей справочной статьей.

10.3 Перенос справочных статей на другую базу

Перенос справочных статей на другую базу можно выполнить двумя способами:

- с помощью операций выгрузки и загрузки статей через файл (предпочтительный способ);
- средствами менеджера конфигурации.

При переносе через файл используются операции:

- **Сохранить выделенные статьи в файл** — выполняется на базе, из которой переносятся статьи;
- **Загрузить статьи из файла** — выполняется на базе, в которую загружаются статьи.

